

VALUTAZIONE ONLINE LIVELLO 2

Attrezzatura necessaria: corda da 7, un carrot stick, 2 barriere, 5 coni, Pedana, 2 barili, salto, palla, Carrello (la maggior parte delle attività saranno richieste a una distanza di almeno 5,5 m)

OL1. Toccalo: tocca due oggetti con il tuo cavallo alla fine della corda da 7m', cambiare lato dopo il primo oggetto.

Livello 2

Il cavallo tocca l'oggetto con il naso o con gli anteriori. Il Cavaliere dirige il cavallo verso l'oggetto successivo ma eseguendo il disimpegno del posteriore e spinge l'anteriore per passare all'altro lato del cavallo e continuare a farlo fino all'oggetto successivo

È ovvio che il cavaliere sta dirigendo il naso del cavallo verso l'oggetto. Il cavaliere deve stare ad una distanza di 5,5 m

Pre-livello 2

Il cavallo evita gli oggetti; il cavaliere conduce nella zona 1 invece di dirigere il cavallo dalla zona 2 o 3; Il cavaliere non ha un controllo sufficiente della zona 1. Il cavaliere non tiene l'estremità della corda, ma continua ad accorciarla.

OL2. Serpentina/Slalom tra i coni al passo o al trotto

Livello 2

Il cavaliere sta da un lato e dirige il cavallo attraverso lo slalom, inviare e richiamare con lo stick e la corda secondo necessità.

Pre-livello 2

Il cavaliere cammina attraverso lo slalom, il cavallo non esegue lo slalom o manca uno dei coni.

OL3. Passi laterali sopra una barriera

Livello 2

Il cavallo ha i piedi anteriori da un lato, quelli posteriori dall'altro, e va lateralmente sopra la barriera pl da un'estremità all'altra. Il cavaliere dirige le zone del cavallo in modo appropriato e, se necessario, corregge il movimento in avanti o all'indietro.

Il cavaliere può camminare con il cavallo per l'attività (invece di restare ad un'estremità della barriera).

Pre-livello 2

Il cavallo attraversa la barriera con le gambe posteriori o anteriori; non esegue il percorso lungo tutto il palo lateralmente.

OL4. Salire su una pedana con due piedi (o un pezzo di compensato 3 x 3 max)

Livello 2

Il cavallo sale con sicurezza sul piedistallo.

Pre-livello 2

Il cavallo evita il piedistallo e non riesce a rimanerci sopra.

OL5. Stick e string per elicottero

Livello 2

Il cavallo sta fermo con sicurezza mentre la corda passa sopra la testa e il collo del cavallo.

Pre-livello 2

Il cavallo ha paura dell'elicottero e si allontana

OL6. Transizioni nel gioco del circolo passo e trotto.

Livello 2

Il cavallo parte al trotto in cerchio e, dopo un giro, effettua una transizione al passo e risale al trotto

Pre-livello 2

Il cavallo si rifiuta nell'invio, non mantiene il trotto se non incoraggiandolo sempre, non rallenta al passo oppure non torna al trotto a meno che non venga utilizzata la fase 4.

OL7. Circolo in movimento dal punto A al punto B, attraversando una barriera (Nota: i punti A e B sono distanti circa 30 metri l'uno dall'altro.)

Livello 2

Il cavallo continua a girare mentre il cavaliere cammina verso il punto B (30m di distanza) e attraversa una barriera durante il percorso. Il cavaliere si concentra sul punto B, invece che sul cavallo, e cammina a passo regolare

Pre-livello 2

Il cavallo non mantiene l'andatura o si ferma alla barriera. Il cavaliere non è concentrato sulla destinazione, cammina molto lentamente o molto rapidamente; continua a guardare il cavallo.

OL8. Circolo, un giro e mostra due cambi di direzione dopo 1/2 giro, sempre al il trotto. Chiedi al tuo cavallo di fermarsi disimpegnando il posteriore

Livello 2

Il cavallo prosegue per un giro, poi il cavaliere chiede un cambio di direzione, poi mezzo giro dopo un altro cambio di direzione. Il cavallo mantiene il trotto per tutto il tempo. Disimpegnarsi per terminare questo compito.

Pre-livello 2

Il cavallo rompe l'andatura più di una volta; resiste al cambio di direzione; interrompe l'andatura per trasformarla in passo o galoppo durante il cambio direzione. Impossibile disimpegnare il cavallo senza accorciare la corda

OL9. Manda il cavallo oltre i barili , fermalo, giralo di fronte a te e aspetta. Ripeti nell' altra direzione.

Livello 2

Stando vicino ai barili, manda il tuo cavallo, fermalo, giralo di fronte a te e aspetta qualche secondo, quindi ripeti nell'altra direzione.

Pre-livello 2

Il cavallo resiste alla "all'invio", evita o rifiuta i barili, non si ferma ad aspettare. Il cavaliere non tiene i piedi fermi.

OL10. Fai fare un salto al cavallo. Fermati, girati, guardati e gioco d'amici lancia lo string dello stick per 3 volte (Flog amichevoli) sulla schiena del cavallo

Livello 2

Il cavallo supera il salto. Si ferma. Quando il cavaliere si avvicina, il cavallo sta fermo ed è confidente e con sicurezza, lo string dello stick viene lanciato sulla schiena per tre volte.

Pre-livello 2

Il cavallo rifiuta il salto, non si ferma. Non riesce a stare fermo mentre il cavaliere si avvicina e quando lancia lo string sulla schiena

OL11. Yo Yo all'indietro sopra una barriera, rimani per 7 secondi e richiamalo in avanti.

Livello 2

Il cavallo indietreggia sopra la barriera, qualche esitazione va bene, ma non dovrebbe allontanarsi dalla barriera. Rimane la, fino a quando non verrà chiesto di tornare avanti. In linea è ragionevolmente diritta.

Pre-livello 2

Il cavallo non attraversa la barriera, non sta fermo, non viene avanti e si appoggia alla corda.

OL12. Sollevare un piede anteriore con la corda e mantenerlo sollevato per 7 secondi.

Livello 2

Fai un giro dall'estremità della corda attorno al nodello e chiedi al cavallo di cedere e sollevare il piede. Tienilo per 7 secondi.

Pre-livello 2

Il cavaliere non avvolge la corda, è goffo, il cavallo non alza il piede senza lottare, toglie il piede.

OL13. Guidalo dagli antiriori

Livello 2

Avvolgere l'estremità della corda da 7m attorno a entrambe gli anteriori e porta il cavallo in avanti per 10 passi, cedendo alla corda.

Pre-livello 2

Il cavallo ha paura della corda, resiste e va all'indietro. Il cavaliere non permette al cavallo di sentire la corda.

OL14. Stai in zona 3 con il braccio sopra la schiena del cavallo. Lancia la corda sopra la testa del cavallo. Esegui da entrambi i lati

Livello 2

La corda passa sopra la testa del cavallo e il cavallo rimane calmo per tutta la durata.

Pre-livello 2

Uso della corda in modo impacciato, colpisce il cavallo a lato della testa o non riesce a far passare la corda sopra la testa del cavallo. Il cavallo ha paura.

OL15. Mettiti nella zona 3 con il braccio sopra la schiena del cavallo. Fai vedere una flessione laterale per 7 secondi. Da entrambi i lati

Livello 2

Con il braccio appoggiato sulla schiena del tuo cavallo, chiedigli gentilmente di piegare il collo e portare la testa verso di te per 7 secondi senza muovere i piedi.

Pre-livello 2

Il cavallo non riesce a stare fermo, non si flette, toglie via la sua testa

OL16. Mostra come cambiare lato del cavallo senza muovere i piedi.

Livello 2

Il cavaliere può tenere i piedi fermi mentre il cavallo cambia lato mettendo la mano sotto la mascella e delicatamente spingendolo dall'altra parte.

Pre-livello 2

Il cavaliere gira intorno al cavallo per cambiare lato.

OL17. Fai rimbalzare o dribblare una palla mentre guidi il tuo cavallo.

Livello 2

Il Cavaliere muove la palla davanti a sé mentre il cavallo lo segue con calma.

Pre-livello 2

Il cavallo ha paura della palla; Il cavaliere non riesce a controllare la palla e il cavallo allo stesso tempo.

OL18. Chiedi al cavallo di toccare il trailer con il naso e di restare fermo per 10 secondi

Livello 2

Manda il cavallo al rimorchio e chiedigli di toccarlo con il naso e di restare lì per 10 secondi con calma e con fiducia.

Pre-livello 2

Il cavallo evita il rimorchio, temendo di toccarlo; non riesce a stare fermo per 10 secondi.